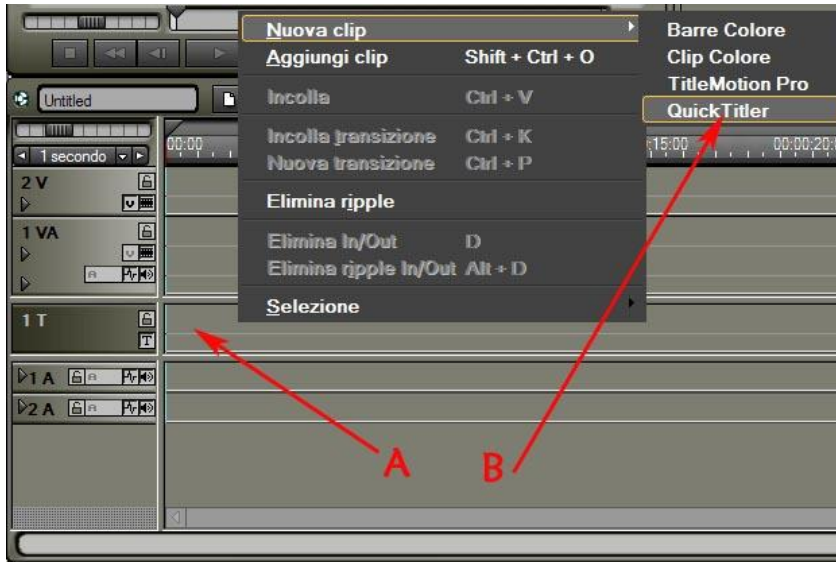


# CAPITOLO 8

## Lavorare con i titoli

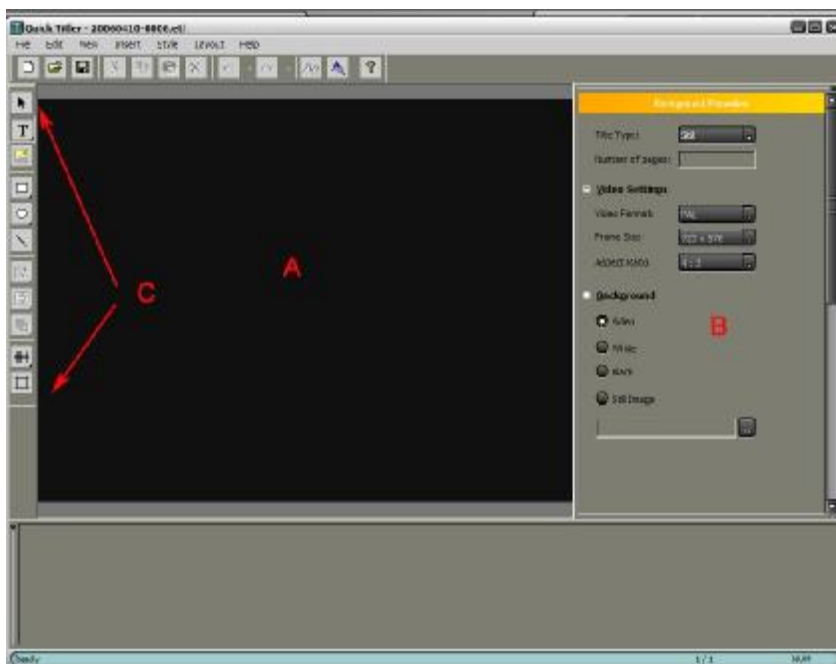
Vediamo ora come lavorare con i titoli. Normalmente Edius viene fornito in bundle con 2 titolatrici Quick Titrer, un programma per titolazione sviluppato direttamente da Canopus e Inscrber TitleMotion pro per Edius.

Per creare un titolo in Edius



**A** posizionare il cursore del mouse sopra una traccia e premere il tasto dx

**B** dal menù che appare selezionare Nuova Clip> Quick Titrer



**A** area corrispondente al quadro video, è in quest'area che vengono digitati i testi

**B** area personalizzazione forma testo, obra, etc.

**C** pulsanti linee, forme cerchio, poligono, testo, etc.

Per scrivere un titolo premete una volta con il pulsante sx del mouse in una posizione qualunque dell'area **A** apparirà un cursore lampeggiante.

Vediamo in dettaglio alcune funzioni dei vari pulsanti evidenziati nell'immagine sopra area **C**. Da tenere presente che per attivare le varie opzioni relative ad ogni pulsante, bisogna, una volta selezionato il pulsante desiderato, tenere premuto il pulsante sx del mouse per qualche istante in modo di attivare il menù nascosto e scegliere la funzione desiderata spostando il puntatore del mouse sopra il simbolo relativo, a questo punto rilasciare il pulsante sx del mouse.



Testo normale e testo scritto in verticale



Pulsante importazione immagine



Rettangolo normale e rettangolo con i bordi stondati



Cerchio ovale e cerchio normale



Linea



Allineamento centrato verticalmente e orizzontalmente



Posizione sopra, sotto



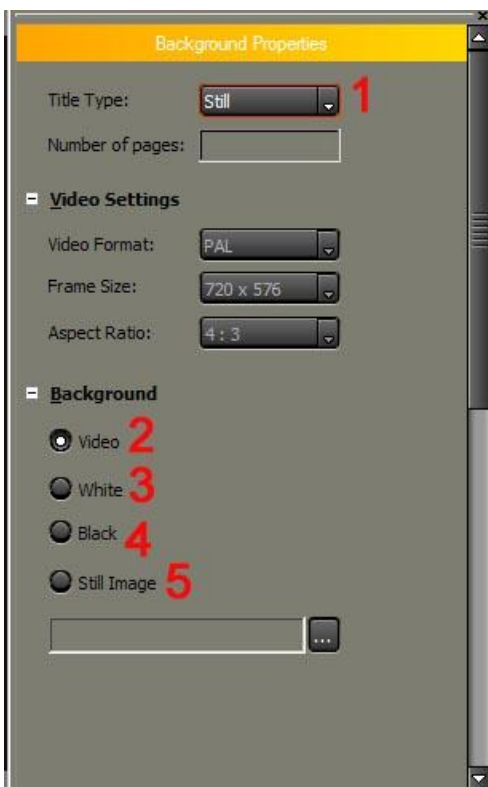
Griglia a righe e a punti



Area sicurezza visibilità testo

Le varie opzioni presenti nell'area **B** servono per creare effetti particolari per gli oggetti, i testi, lo sfondo. Si presentano in maniera differente a seconda dell'oggetto selezionato

Premendo una volta nell'area **A** con il pulsante del mouse si attiverà sull'area **B** la seguente finestra



**1** sono disponibili le seguenti opzioni:

- **Still** = titolo statico
- **Roll** = titolo scorrevole dall'alto al basso o viceversa
- **Crawl** = titolo scorrevole di lato sx – dx o dx – sx

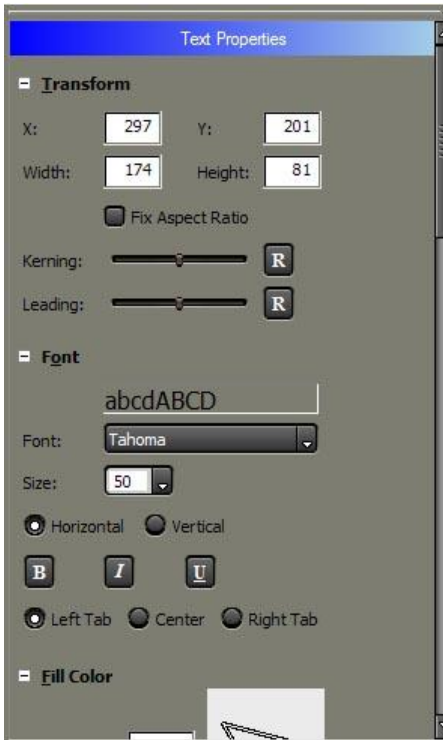
**2** Lo sfondo del titolo verrà posto in trasparenza sopra le immagini presenti nella Timeline

**3** Lo sfondo del titolo sarà bianco

**4** Lo sfondo del titolo sarà nero

**5** Lo sfondo sarà un'immagine scelta attraverso il pulsante subito sotto

Selezionando invece un titolo nell'area **B** appariranno queste funzioni



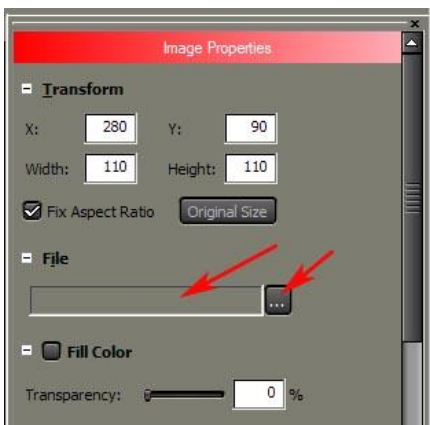
**Transform**; cambia le dimensioni del testo  
**Fix Aspect Ratio**; obbliga la scalatura a rispettare la forma originale del testo  
**Kerning**; amplia lo spazio tra le lettere  
**Leading**; amplia lo spazio tra le righe  
**Font**; cambia font  
**Size**; cambia dimensione del font  
**Horizontal Vertical**; cambia e verticale  
**B I U** grassetto, inclinato, sottolineato  
**Left Tab, Center, Right Tab**; definiscono l'allineamento del testo  
**Color**; colore testo  
**Transparency**; trasparenza del testo  
**Texture File**; seleziona un file, un'immagine, da usare per riempire l'interno del testo al posto di un colore  
**Edge**; assegna un bordo  
**Shadow**; assegna un'ombra  
**Emboss**; assegna un effetto tridimensionale al testo  
**Blur**; sfoca il testo

Selezionando invece un oggetto appariranno, nell'area **B**, delle funzioni analoghe a quelle viste sopra.




Le funzioni disponibili variano in funzione del tipo di oggetto scelto


- Linea
- Cerchio
- Rettangolo



Per inserire un'immagine, un logo, etc. all'interno del titolo che stiamo

preparando dobbiamo premere sul pulsante  Image, e poi premere con il tasto sx del mouse nell'area **A** apparirà una **T**. Dal menù nell'area **B** selezioniamo il file immagine da importare

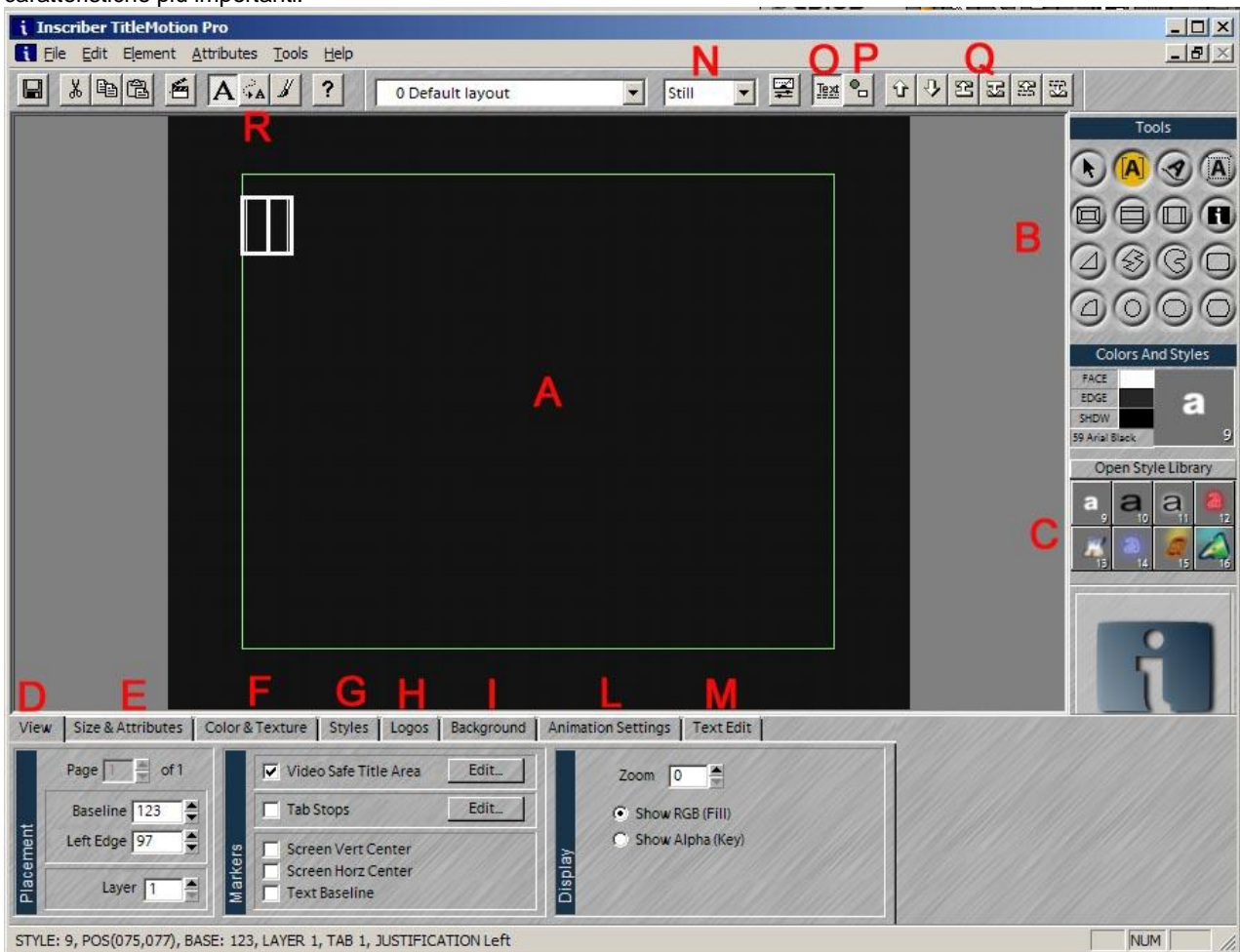


Per salvare il testo selezioniamo l'icona  salva, il testo verrà inserito nella Timeline. Se posizioniamo il testo nella traccia titoli sarà possibile inserire delle transizioni disponibili nella cartella "effetti titoli" della finestra effetto.

Attenzione; se il titolo dovesse fliccherare (vibrare) visto in uno schermo televisivo, si può in qualche modo correggere questo inconveniente spostando il titolo su una traccia video e applicando l'effetto ANTI FLICKER che si trova nella cartella "filtri video" della finestra effetto.

# TitleMotion Pro

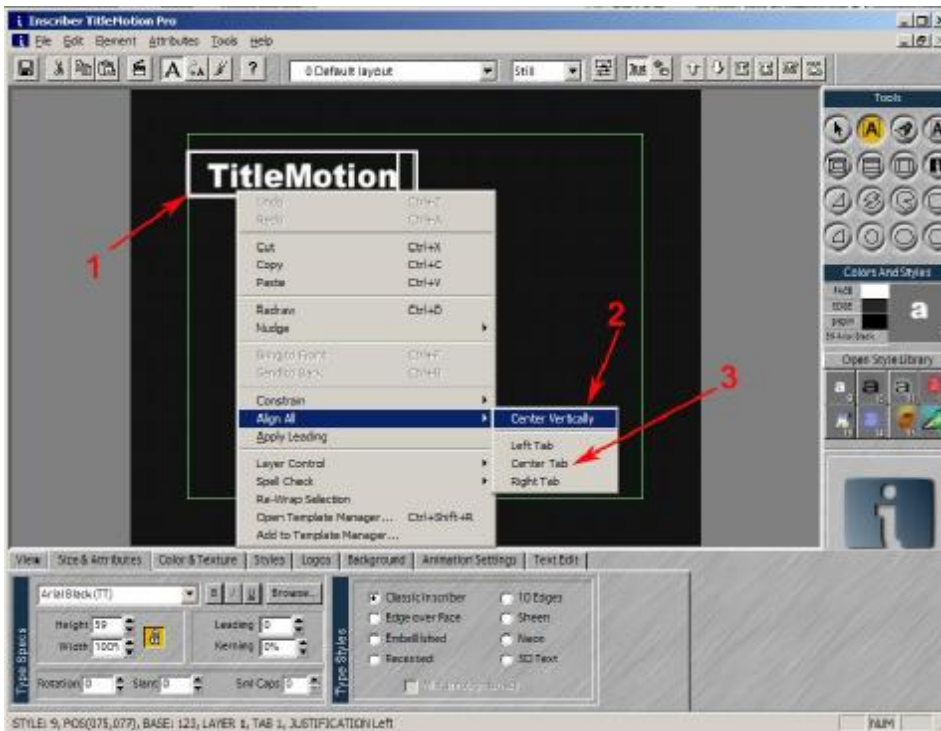
TitleMotion Pro è un programma molto più complesso rispetto a QuickTitrer, vediamo in breve alcune delle sue caratteristiche più importanti.



- A** area inserimento testo
- B** area pulsanti forme
- C** libreria contenente effetti testo pronti
- D** vista testo
- E** dimensioni e attributi
- F** colore, ombra, etc.
- G** libreria effetti pronti
- H** logo
- I** sfondo
- L** impostazioni animazione
- M** finestra controllo testo
- N** scelta tra Still, Crawl, Roll, Animation
- O** testo
- P** forme grafiche
- Q** pulsanti per spostare testo sotto, sopra, etc.

## Tutorial di esempio Title Motion

Creare un titolo, assegnare un bordo e un'ombra sfumata, e creare un effetto di animazione



1 digitiamo la parola TitleMotion

posizioniamo il puntatore del mouse sopra il testo e premiamo il pulsante dx del mouse apparirà un menu

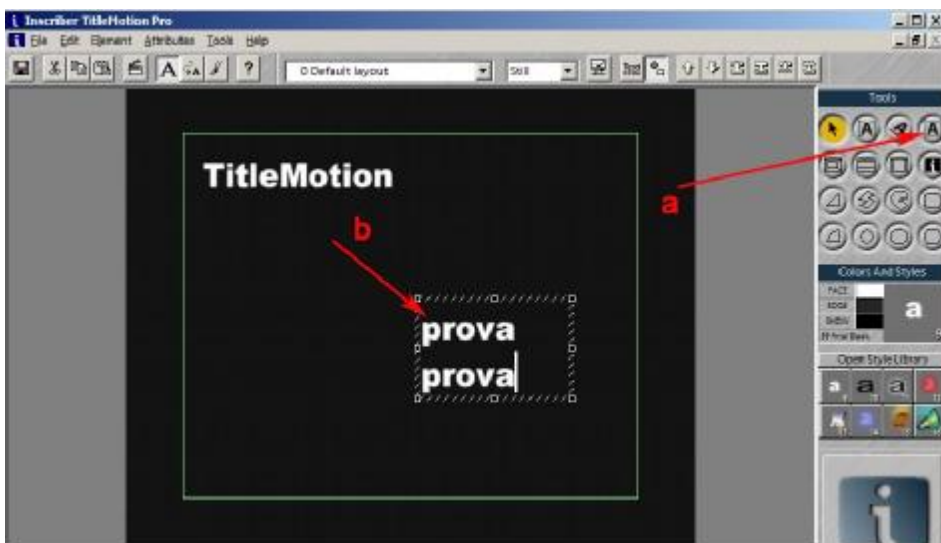
2 selezioniamo Align All e poi Center Vertically, a questo punto il testo verrà centrato verticalmente

3 ripetiamo l'operazione e selezioniamo Center Tab, a questo punto il testo verrà centrato orizzontalmente

Ora il testo è perfettamente al centro dello schermo

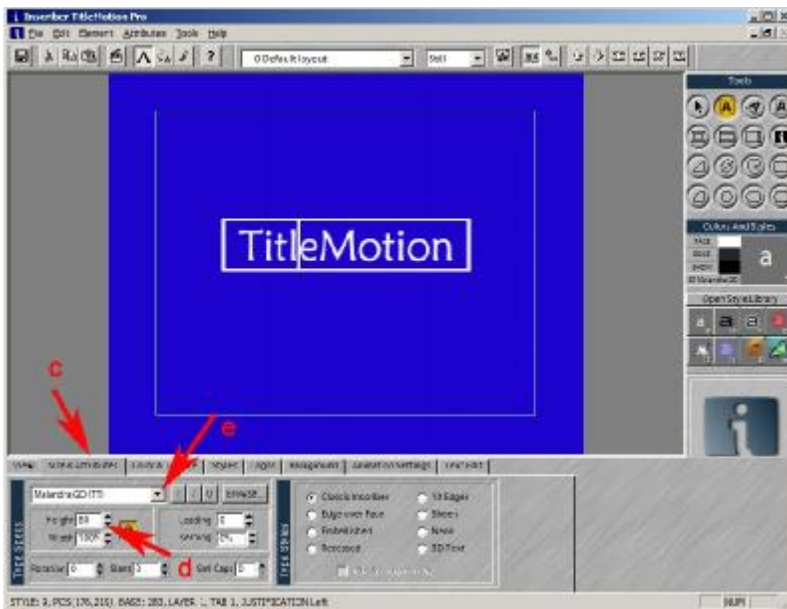


Se volessimo spostarlo in un punto a piacere selezioniamo questo pulsante e poi spostiamo il testo



Se invece pensiamo di dover scrivere un testo con più righe è conveniente usare lo strumento indicato dalla freccia a "text box" in modo da poter muovere tutto il testo senza difficoltà. Mentre con il metodo precedente ogni riga di testo viene gestita come un oggetto indipendente.

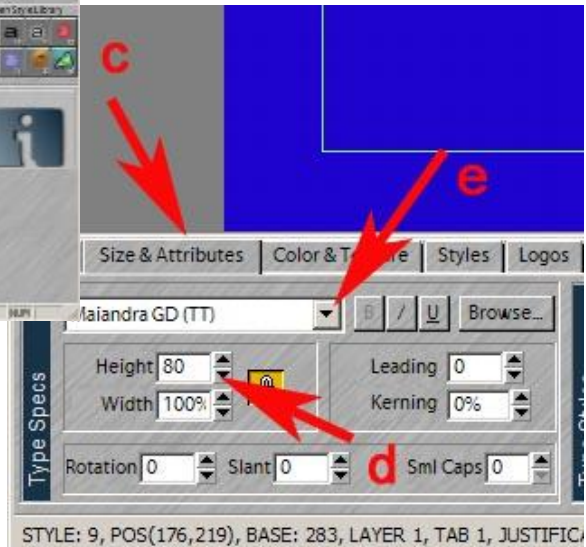
b disegniamo il rettangolo che conterrà il testo, è importante decidere la larghezza dello stesso, la lunghezza viene gestita automaticamente.



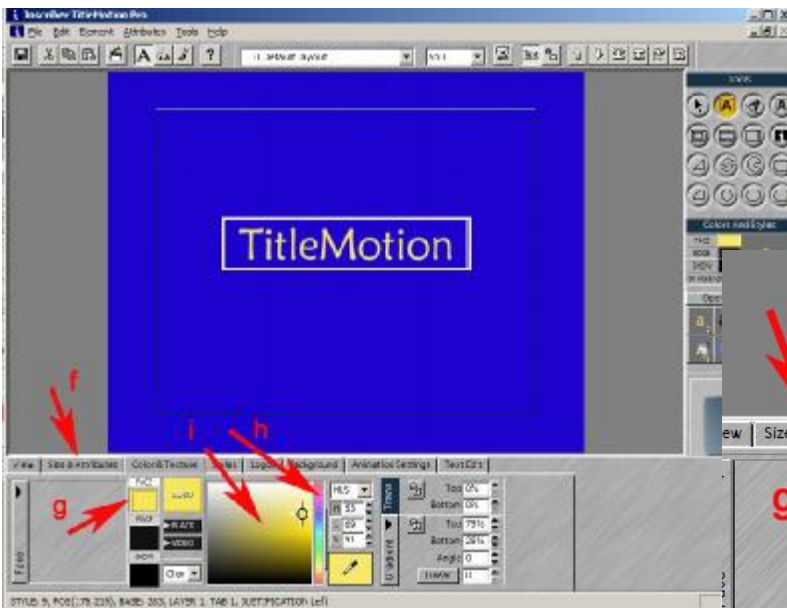
Ora che abbiamo centrato il testo dobbiamo ingrandirlo un pochino.

- c** selezioniamo la cartella Size e Attributes
- d** aumentiamo il valore H a 80
- e** cambiamo il font

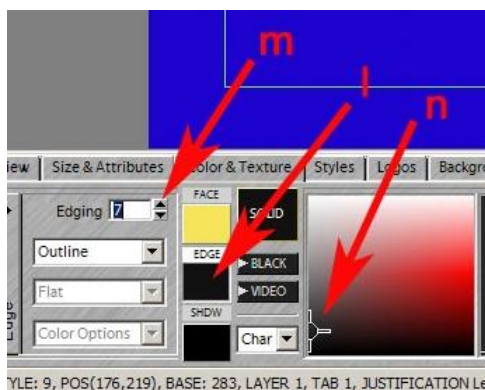
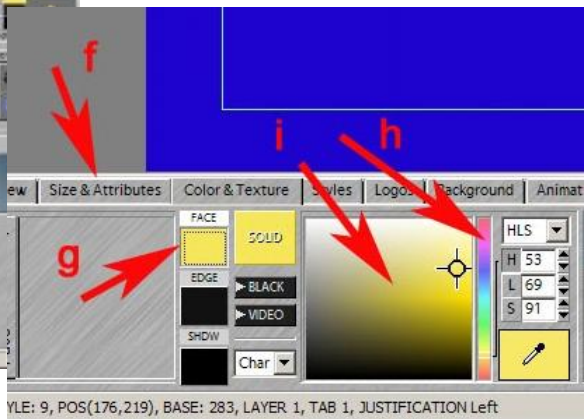
Alla fine di queste operazioni, ricordiamoci di ripetere l'operazione vista sopra per centrare il testo nello schermo.



Ora assegniamo al testo un colore diverso, un'ombra, e un bordo



- f** selezioniamo la cartella Color & Texture
- g** selezioniamo Face
- h** spostiamo l'indicatore della scala colore verso la dominante cromatica che ci interessa
- i** selezioniamo il colore

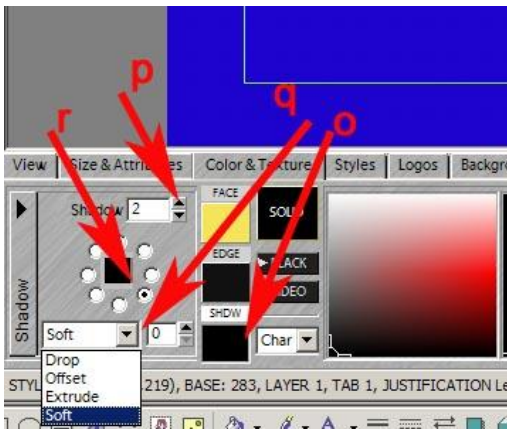


Dalla stessa finestra selezioniamo

- l** Edge
- m** Edging e lo variamo a 7
- n** scegliamo un colore

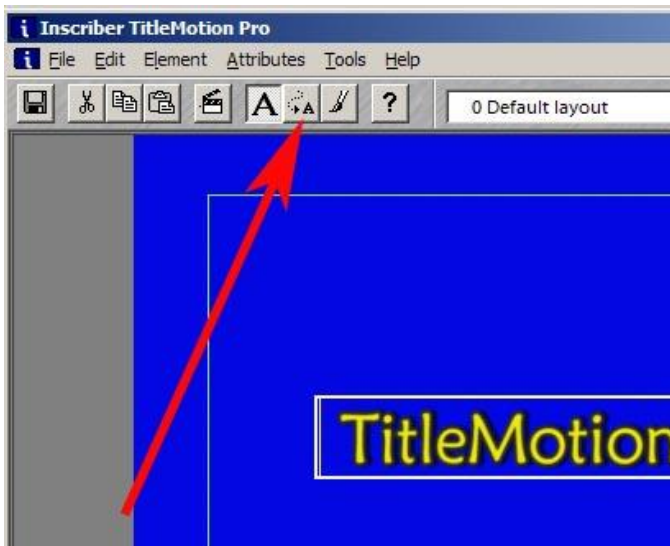
Il risultato dovrebbe essere il seguente





- o Shdw
- p Shadow variarlo a 2
- q selezionare Soft
- r selezionare l'angolo d'ombra

il risultato dovrebbe essere il seguente



Selezionare il simbolo animazione, apparirà questa finestra

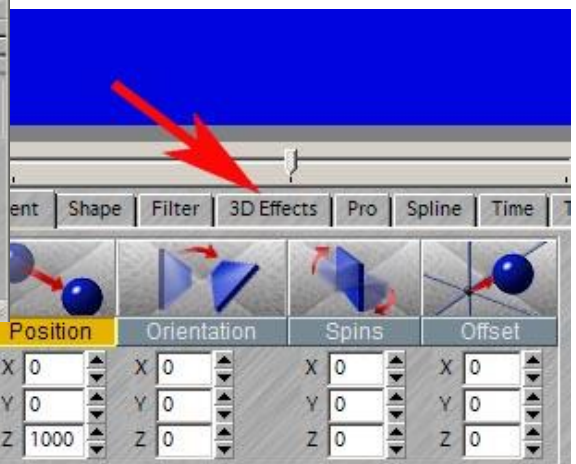


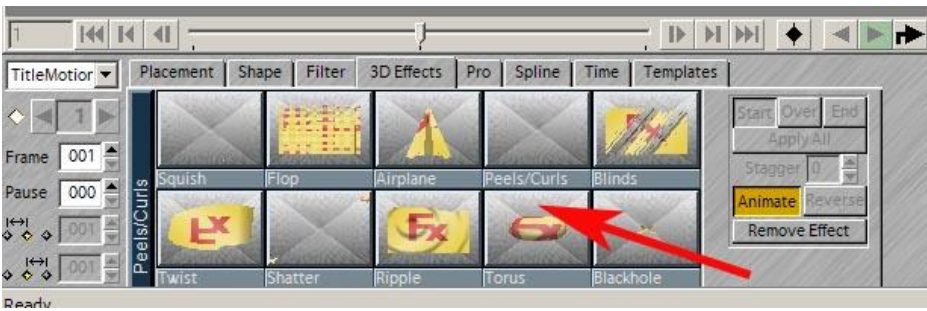
Selezionare Yes



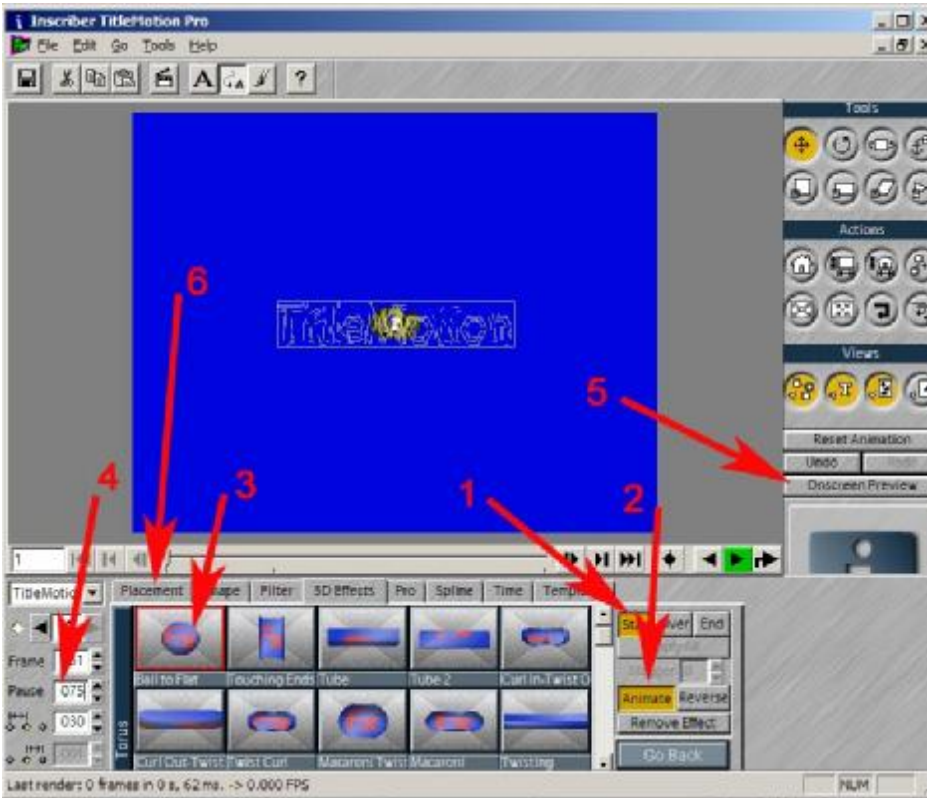
Il programma assumerà questo aspetto.

Selezionare la cartella 3D Effects



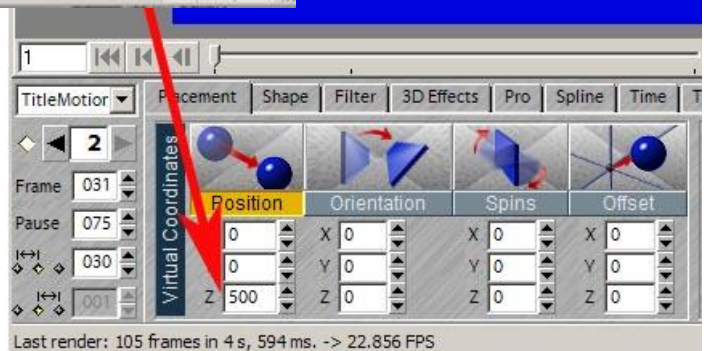


Selezionare Peels/Curls

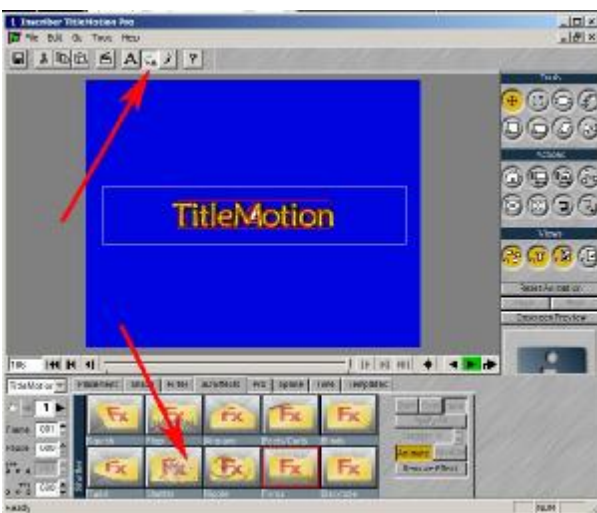


- 1 selezionare START
- 2 selezionare Animate (per vedere le animazioni degli effetti)
- 3 selezionare Ball to Flat
- 4 modificare il valore Pause a 075 (questo valore indica per quanto tempo il titolo dovrà rimanere fermo dopo l'entrata dell'effetto)
- 5 premere Onscreen preview per veder l'anteprima dell'effetto
- 6 aprire la cartella Placement

Modificare Placement valore Z a 500

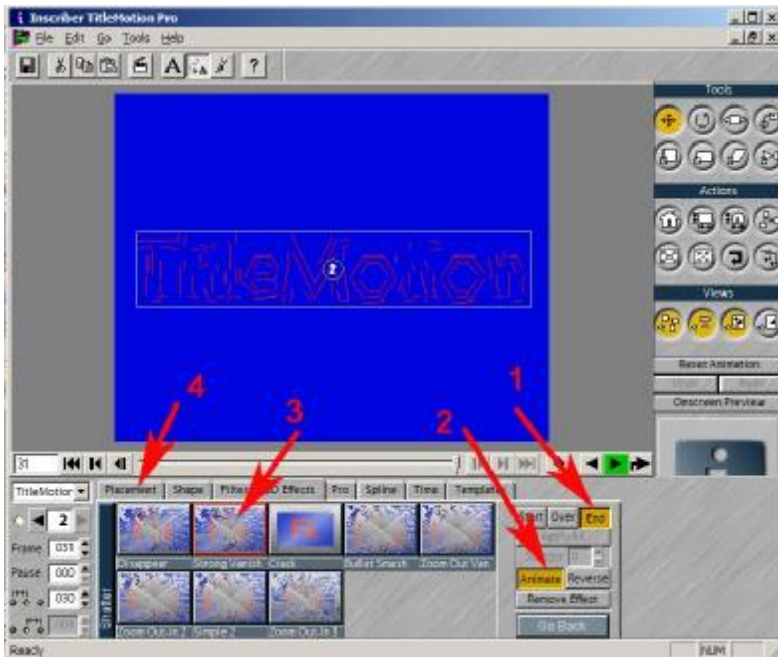


Salvare, il file verrà renderizzato e posto sulla timeline, sarà possibile allungarlo al massimo fino a 31+75 frame ossia 31 frame che dura l'effetto di entrata e 75 frame la durata della pausa. In totale 108 frame c.ca poco più di 4 secondi.



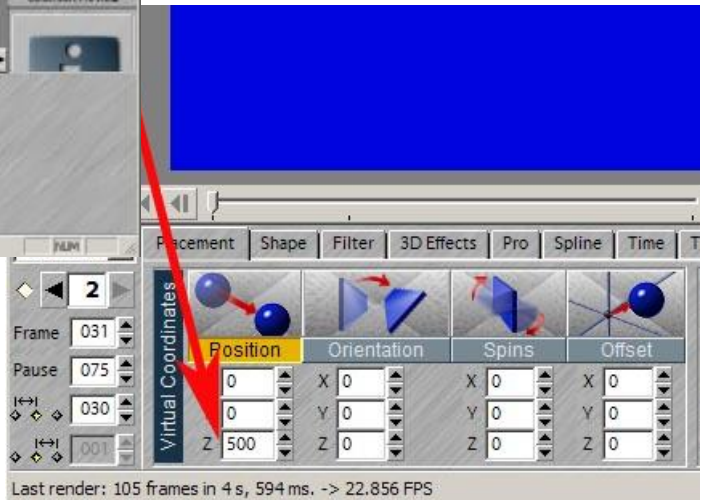
Riaprire il titolo dalla Timeline o dalla finestra BIN. Selezionare il pulsante Animation e poi nella cartella 3D Effects l'effetto Shatter



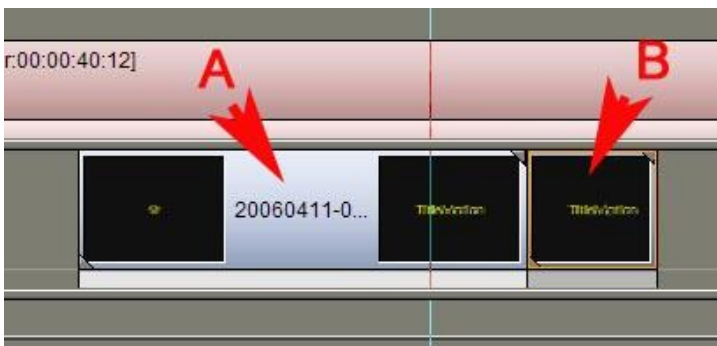


- 1 selezionare END
- 2 selezionare Animate per vedere l'anteprima dei vari effetti disponibili
- 3 selezionare Stong Vanish
- 4 aprire la cartella placemente

Modificare Placement valore Z a 500

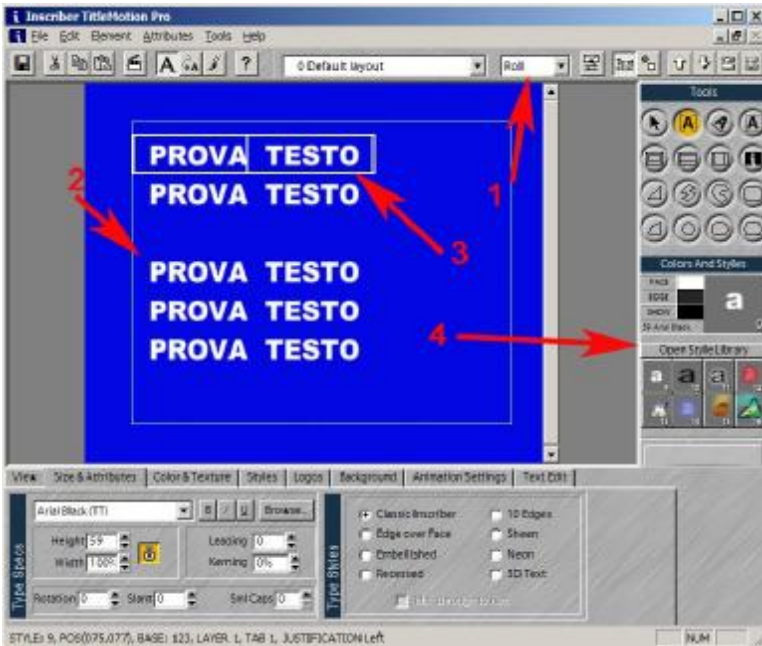


**Attenzione** a questo punto salvare tramite la funzione **“Save as and Exit”** (salva con nome). In questo modo verrà creato un nuovo titolo. Posizionare il secondo titolo creato in coda al primo in modo da ottenere un effetto d'uscita del titolo.

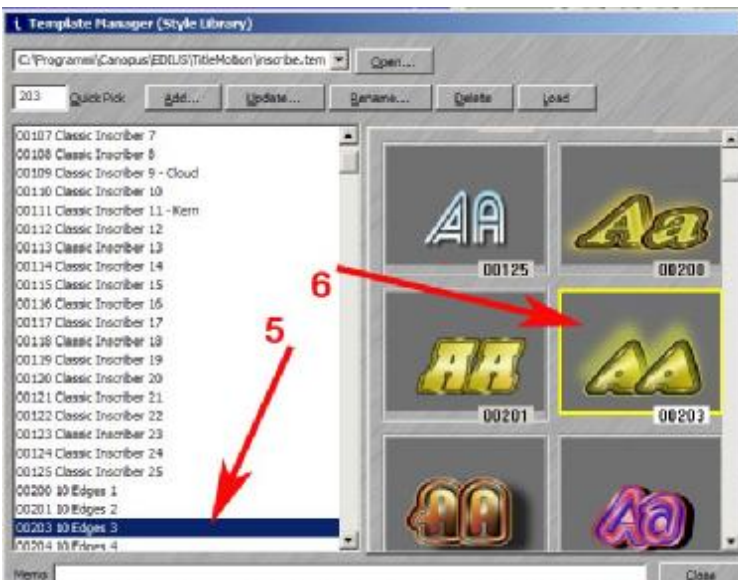


- A primo titolo contenente effetto d'entrata e pausa
- B secondo titolo contenente solo l'effetto d'uscita

## Creare un titolo, assegnare un effetto reimpostato, e animarlo tramite roll (scorrimento verticale)



- 1 selezionare ROLL
- 2 digitare il testo
- 3 selezionare la riga in cui si intende applicare un effetto di testo
- 4 aprire Open Style Library

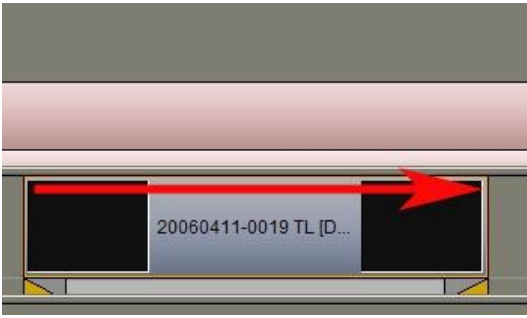


- 5 sfogliare una delle numerose cartelle presenti
- 6 scegliere l'effetto desiderato e applicarlo premendo due volte con il tasto sx del mouse sopra l'effetto.



se vogliamo creare righe con effetti diversi è sufficiente selezionare una riga selezionare un altro stile dalla cartella Styles.

A questo punto è sufficiente salvare il testo creato e aggiustare la lunghezza del titolo direttamente sulla Timeline. In pratica più lunga sarà la durata del titolo più lento sarà lo scorrimento verticale dei titoli.



la lunghezza della Clip determina la velocità di scorrimento dei titoli a video.